

模型加树状支撑 & 间隙连接支撑教程

[官网: www.godsaid3d.com]

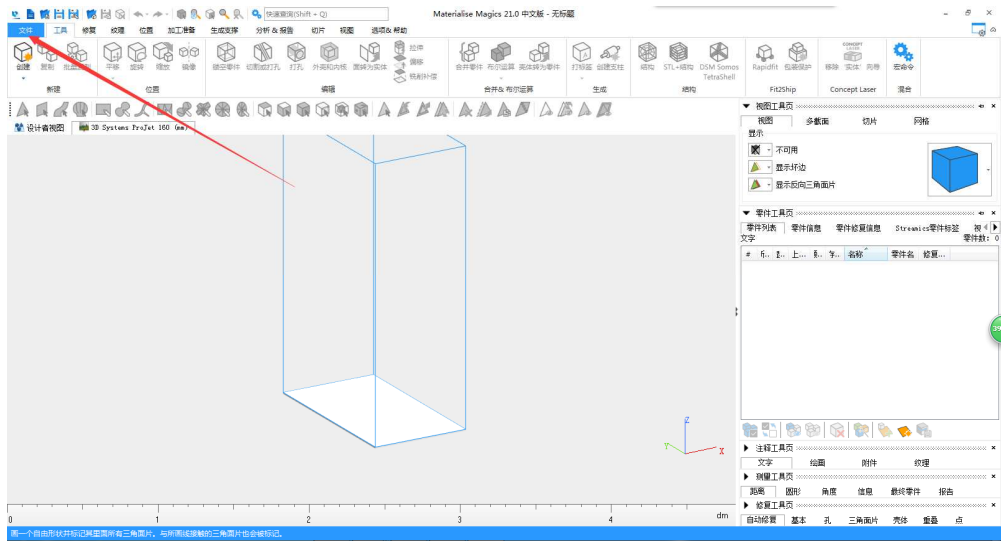
[QQ 群: 362779694]

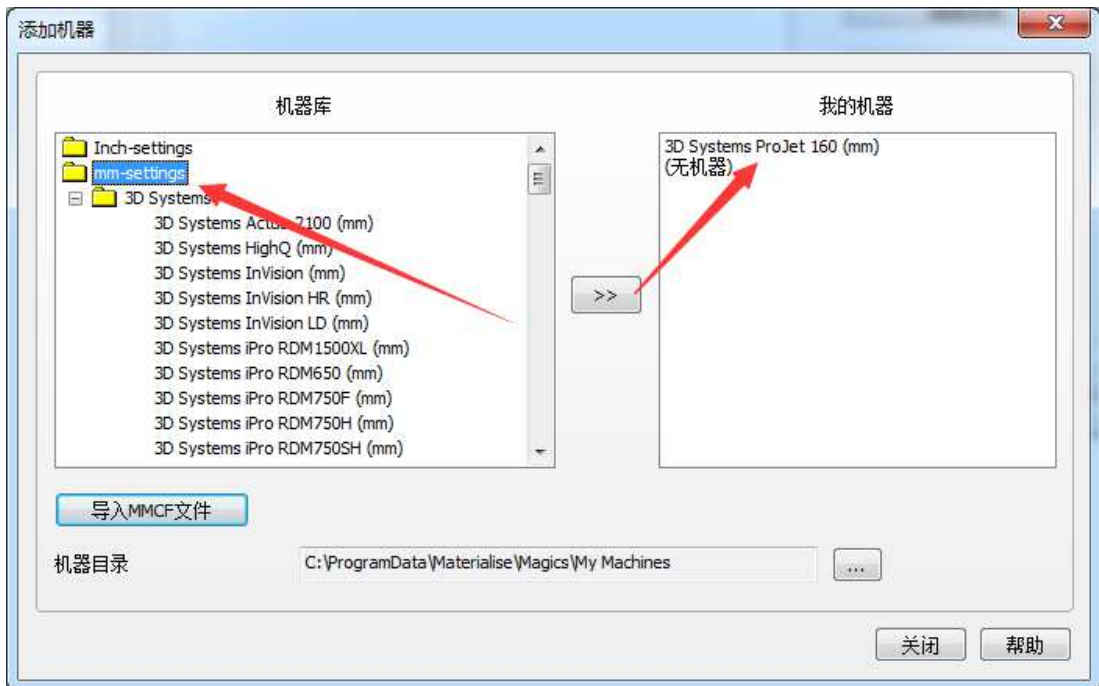
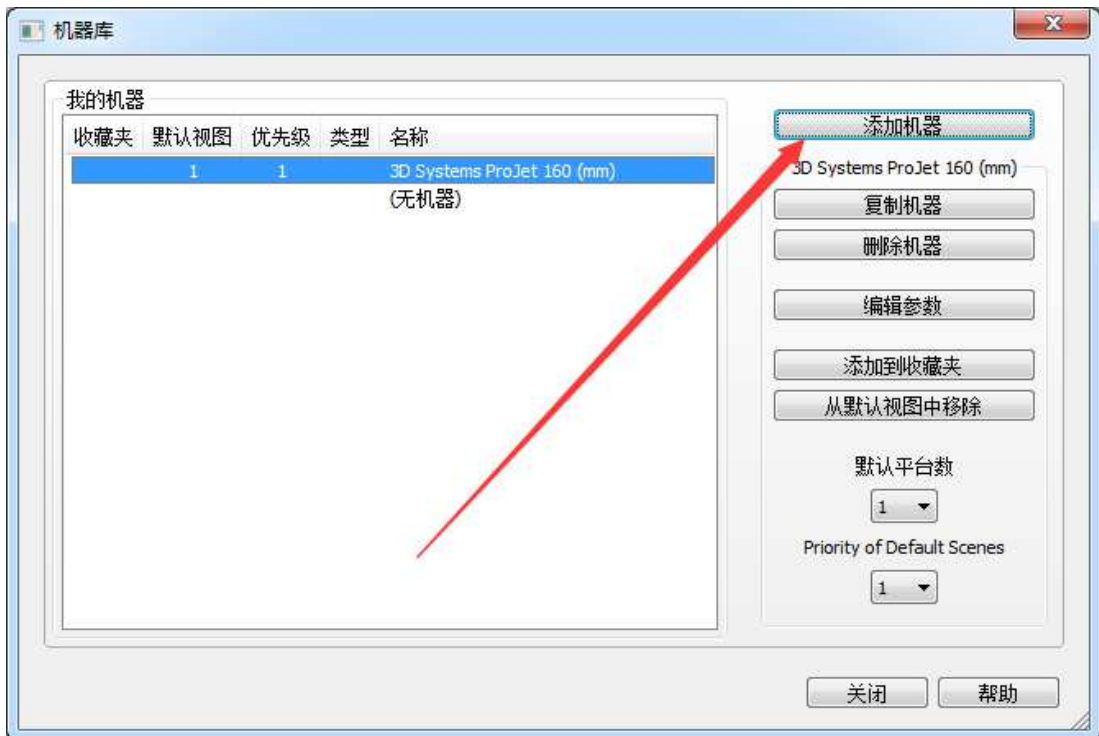


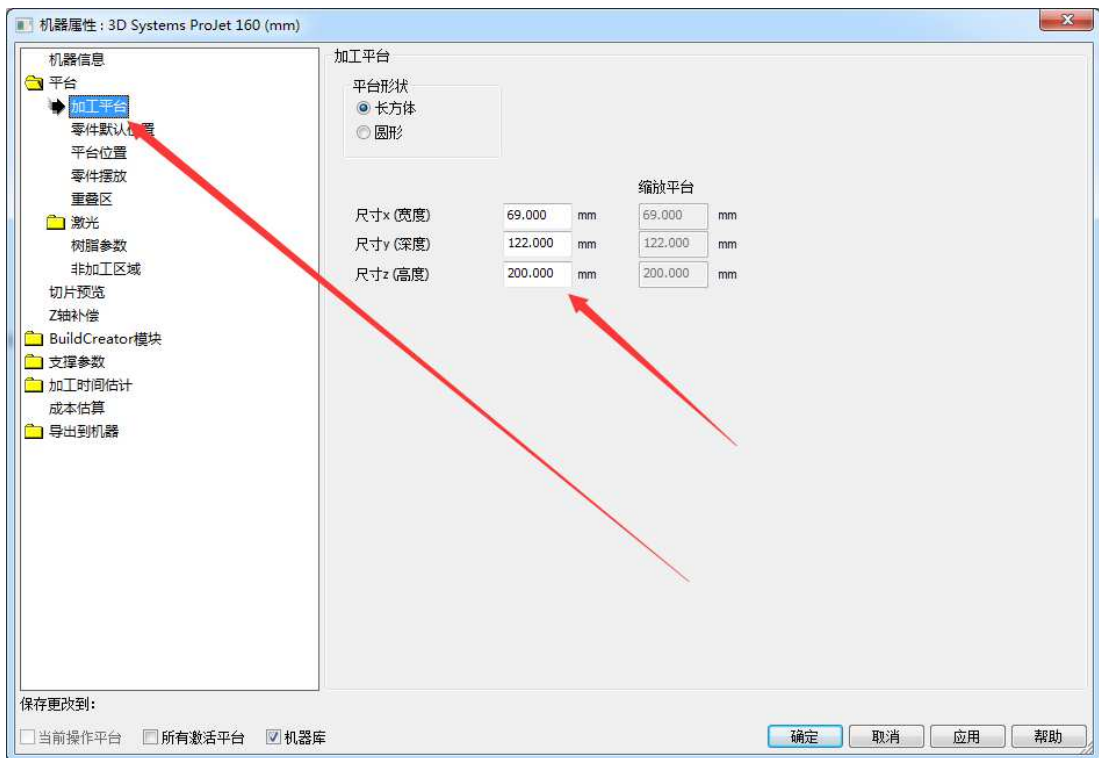
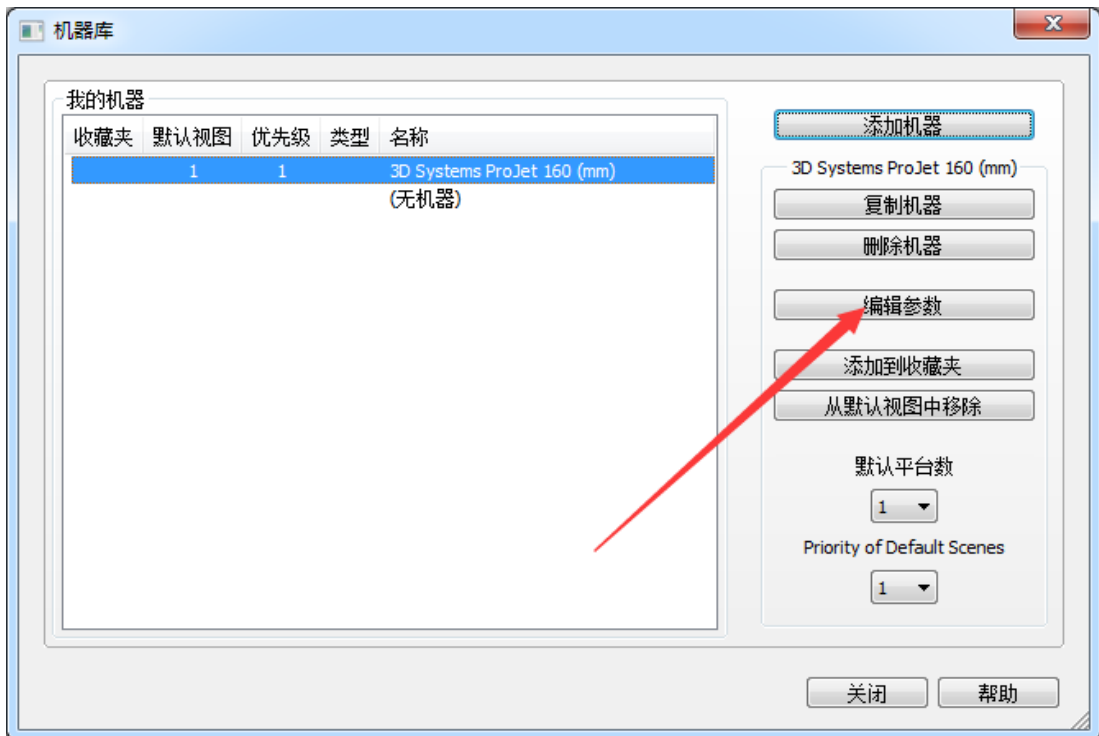
软件选择

链接: <http://pan.baidu.com/s/1bzPWZ0> 密码: 38p8 百度网盘下载地址。破解英文的, 不会的百度吧。

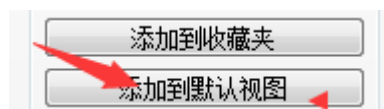
刚打开的软件是没有平台的, 所以先加一个平台。



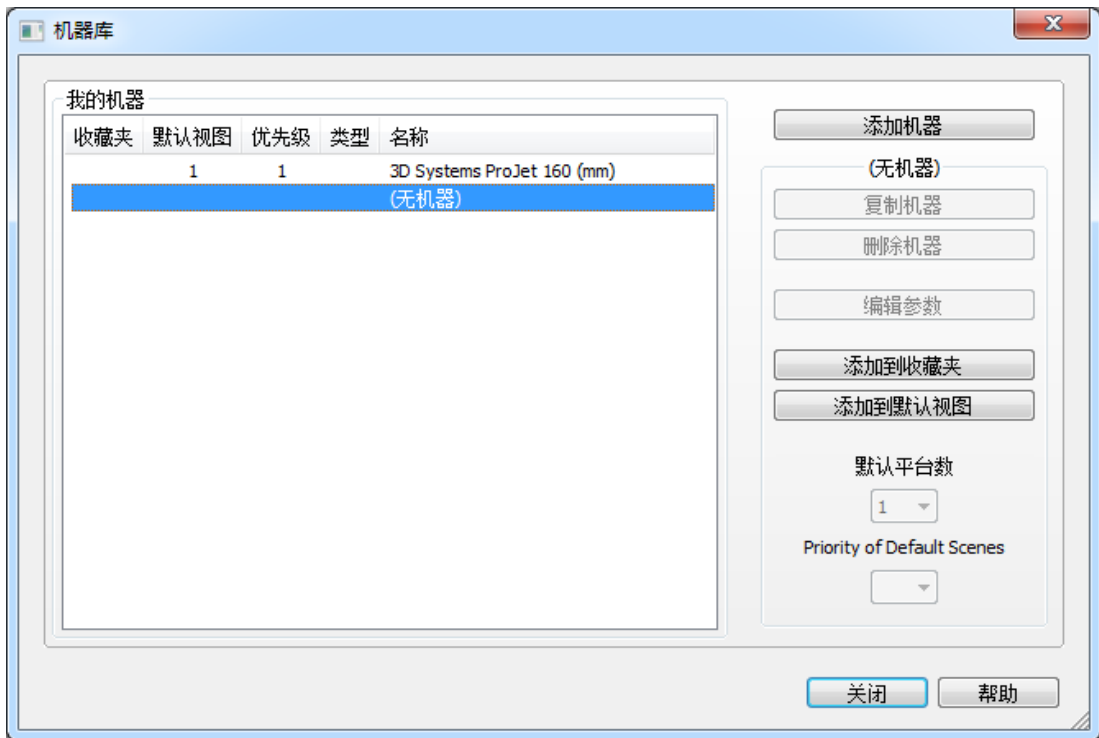




把尺寸设置成自己的打印尺寸

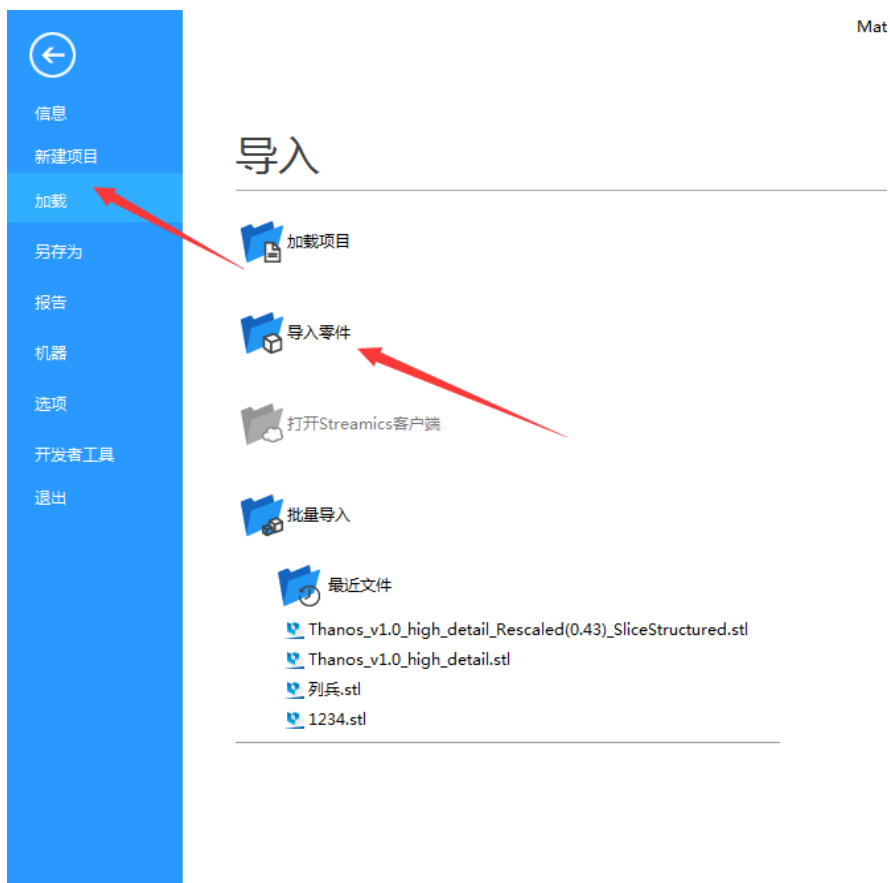


然后加为默认视图

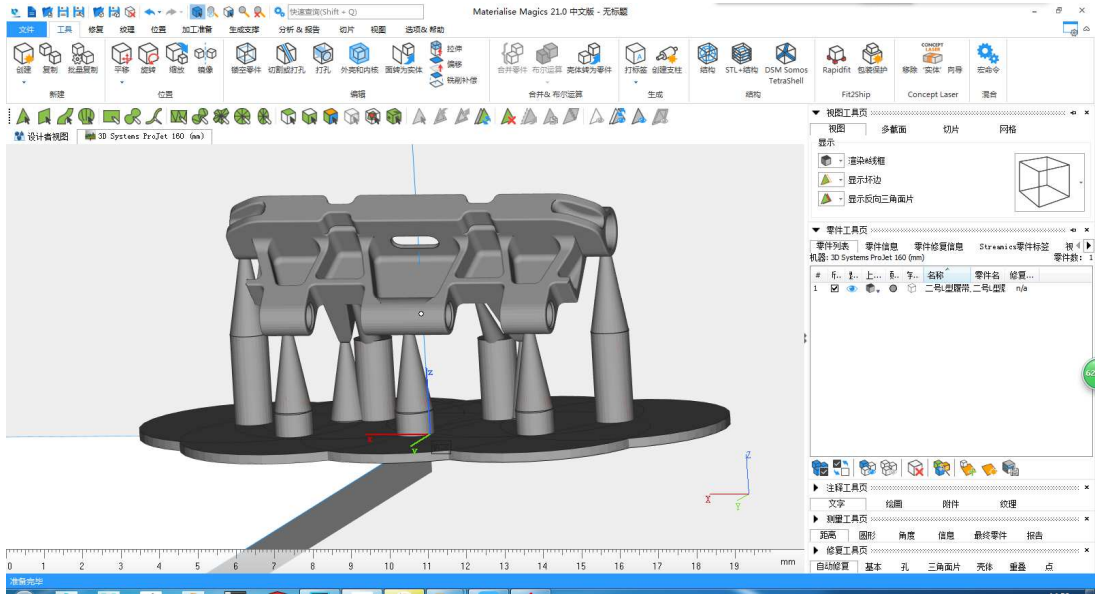


机器在最上就 OK 了。

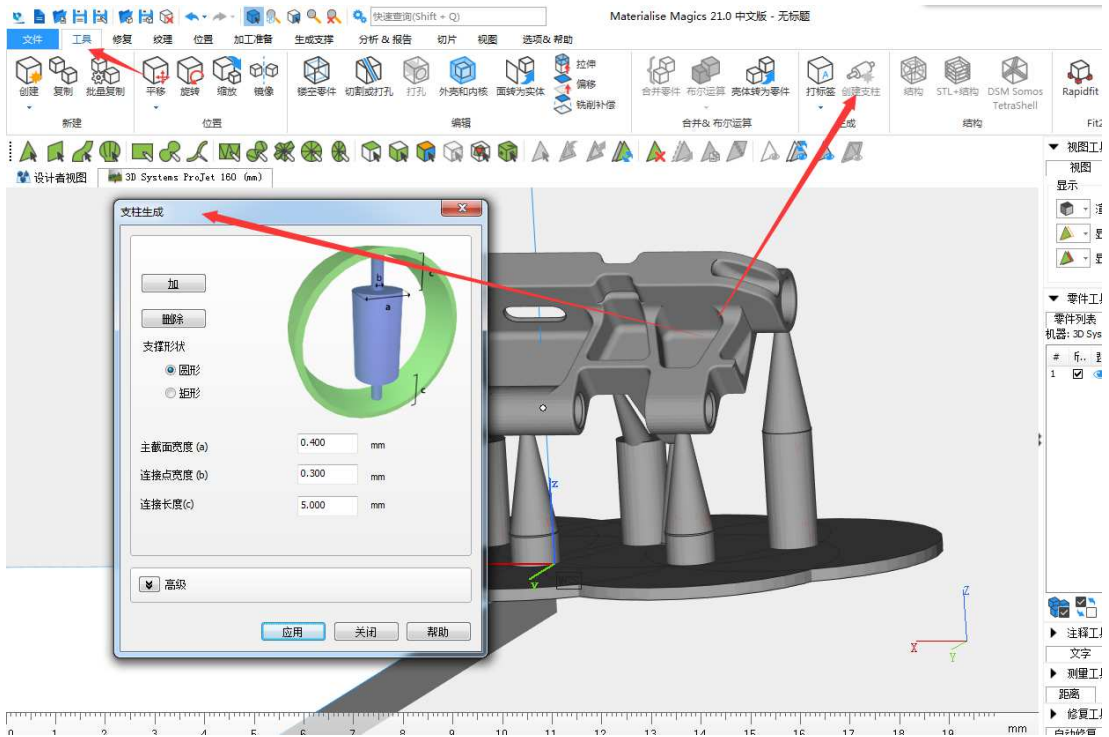
接下来导入模型



选择文件，加入平台



然后点击 工具 一栏的 **创建支柱**。

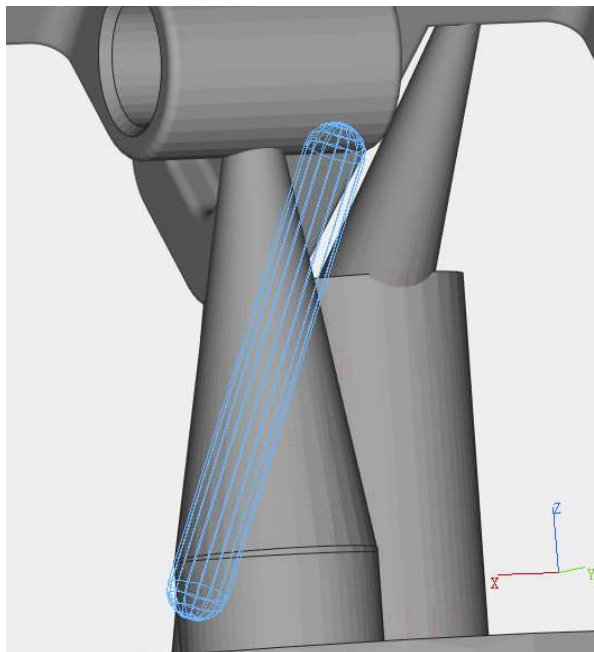


我们可以看到支柱框里面的信息，调节支柱的信息

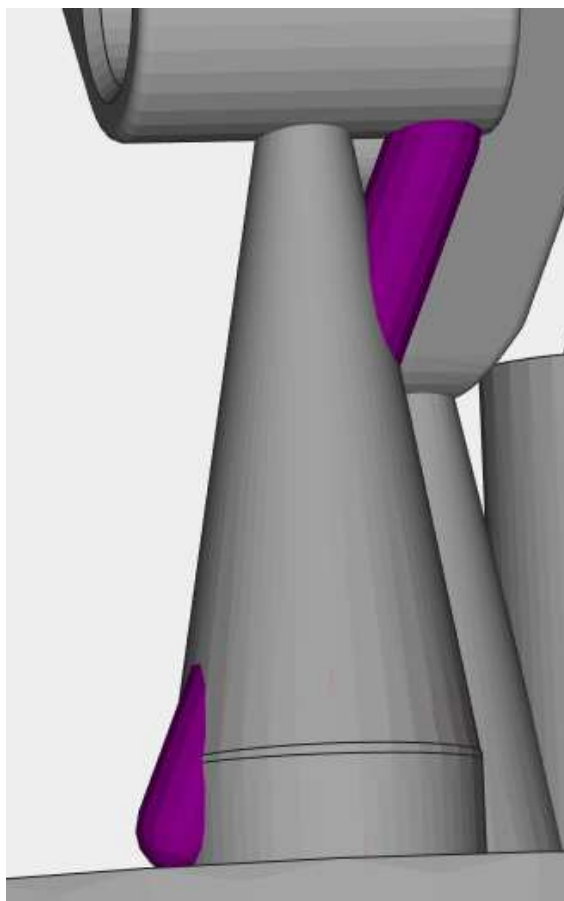


这里的有一个要注意的地方 主截面宽度 (a) 和连接点宽度 (b) 最好不要相同，相差一点也可以，主要是为了支撑头为圆形。

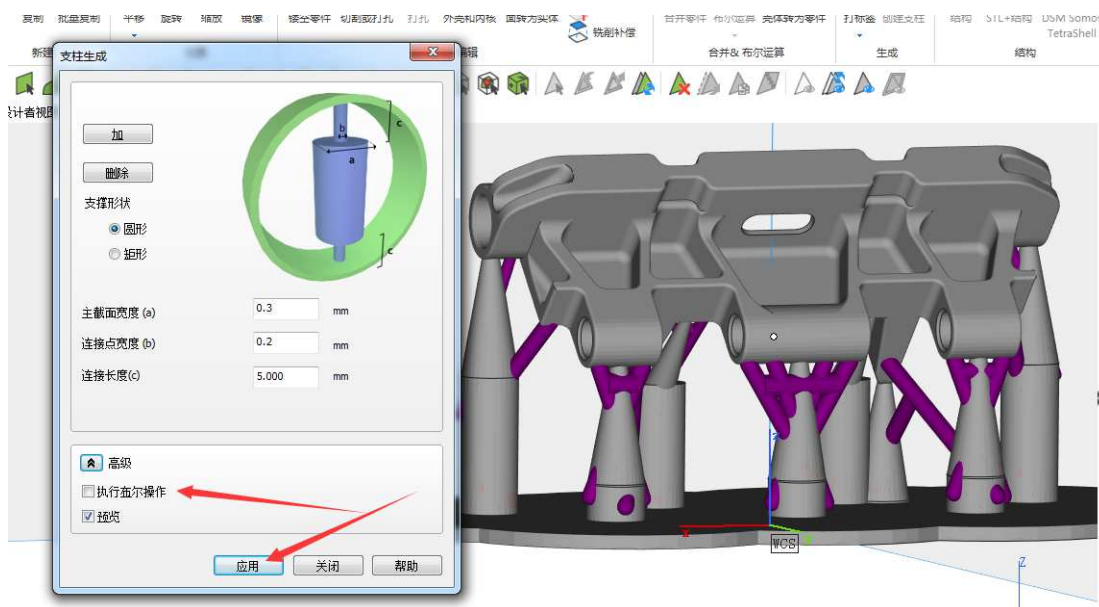
点按钮“加”在模型上加支柱：首先鼠标指住支柱的起始位置有一个小圆圈，然后点击一下鼠标左键。



移动鼠标它会自动拖拽出一个支柱线框，它是随着鼠标运动的，然后鼠标知道终点位置再次按下鼠标左键，就会形成一个支柱，如果加的不理想，就按“删除”按钮重新添加。



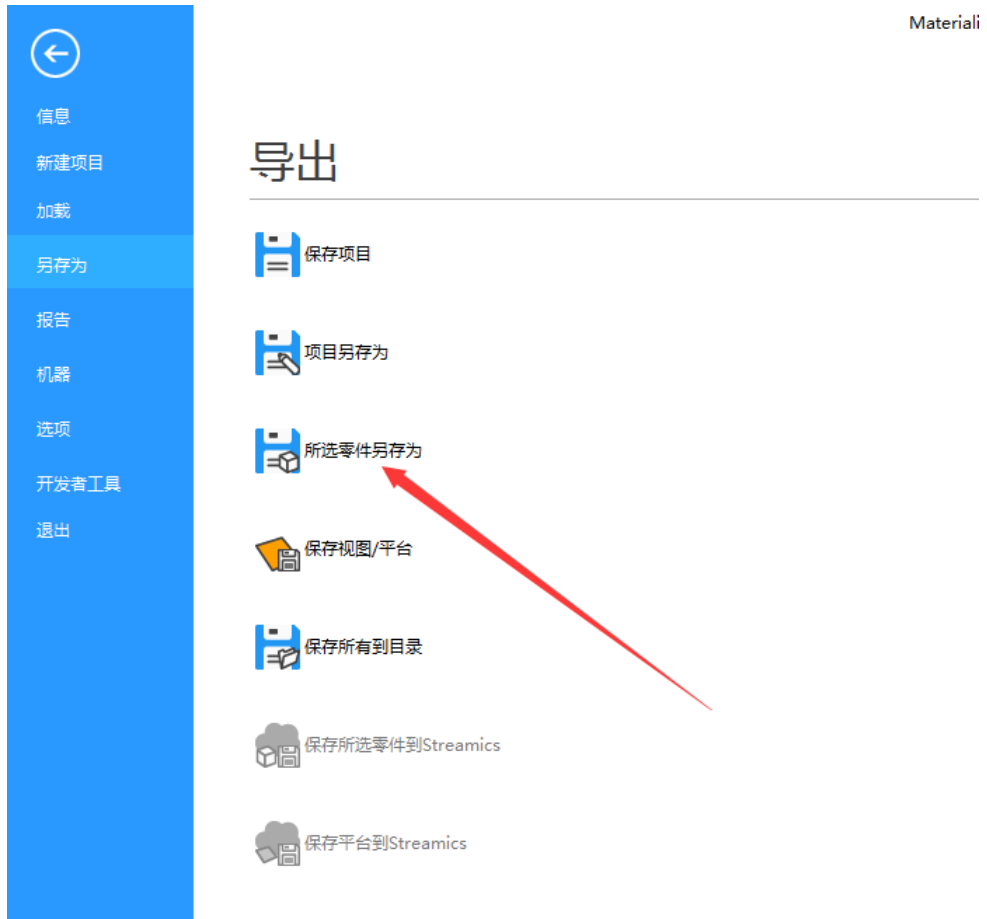
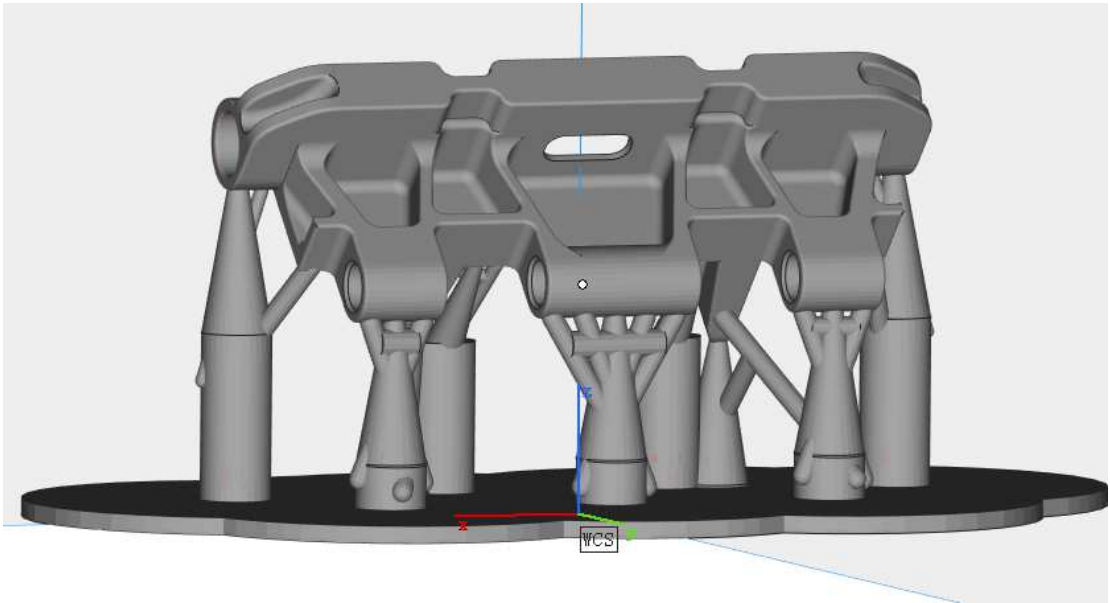
以此类推，在需要的地方加支柱为树枝



这里还有一点要注意：在高级选项里面，去掉“执行布尔操作”这个勾，如果打了勾，

会运算的很慢，而且有的原有主支撑会丢失，**切记！**

然后点应用，支柱就加好了，支柱变为了灰色与模型一色。



然后导出 stl 模型就 OK 了!